



Dans l'immeuble : Mr STONE habite dans la chambre 170 au 17<sup>ème</sup> étage.

Vous êtes donc dans votre chambre, prenez le sac sur le meuble et l'assiette au dessous du sac (vous serez en possession de 200\$). Vous devez impérativement prendre le passeport et la montre qui se trouvent dans les tiroirs du meuble. Puis, prenez des objets au hasard... ou lisez la suite.

Sortez et ouvrez la porte 171, il y a une table, tirez son tiroir pour avoir de l'argent (la somme que vous trouverez est variable selon les parties). Il en est de même pour les pièces 161, 151, 141,...

Vous devez rencontrer une dame qui doit vous conduire à l'aéroport, mais Mr STONE à emprunter des objets à tous ses voisins. Tous ces gens vous font perdre un temps précieux, en effet à 11H18, il sera trop tard. Il faut donc savoir tout de suite quel est l'objet que vous réclame la personne qui est devant vous.

Le collier appartient à un homme chauve (tête ronde et rouge, moustache noire), le fer à repasser à une femme vieille et laide (cheveux roses, elle acceptera 50\$ si vous lui proposez), la trompette au noir, le chandelier au chinois (il acceptera 300\$ si vous ne l'avez pas et si vous lui proposez), la lampe à un homme chauve (tête rouge, grand nez, crayon sur l'oreille), le stylo à un homme blanc (cheveux et moustache bleus), le revolver à un homme louche (chapeau et imperméable noir), le cactus à un vieil homme blanc (peu de cheveux, tête ronde), offrez 50\$ au vieil homme au chapeau noir.

Si vous avez de la chance, une dame vêtue de noir viendra vous donner 100 à 200\$ de la part d'une organisation inconnue pour nous mais c'est inutile de refuser !

Pour descendre les étages, il faut prendre un ascenseur capricieux car quelques fois au lieu de descendre, il vous fait monter ; n'attendez pas que la porte s'ouvre, cliquez directement sur elle et encore une fois pour entrer, ne perdez pas de temps. Vous pouvez également emprunter l'escalier, c'est bien plus rapide !

Vous sortez de l'immeuble et vous prenez le taxi en direction de l'aéroport. S'il n'y en a pas, il faut téléphoner.

A l'aéroport : code BCAAHFJB

Votre avion décolle à 11H20 (et non à 11H19), commencez par donner 20\$ au clochard pour récupérer une chose très utile pour l'avenir. Achetez un sandwich (sinon vous irez à l'hôpital) puis le journal "Mon Tricot" à la femme du mini-magasin (c'est d'ailleurs la même à qui on doit donner le fer à repasser). Vous pouvez faire parler l'hôtesse de gauche... Presentez votre passeport au "control" et ensuite attendez l'avion de 11H20 pour Las Vegas. Vers 11H19mn et 20 secondes, il est temps de partir, allez au "gate" (ne vous trompez pas, inutile de présenter son passeport au douanier, vous l'avez fait il y a quelques minutes).

Vous êtes enfin dans l'avion mais vos ennuis ne sont pas terminés, en effet, un pirate de l'air détourne l'avion. Prenez votre sac (en bas à gauche dans le bleu) et donnez votre magazine au pirate (légèrement cinglé).

Vous parvenez à Las Vegas, il vous faut maintenant rencontrer Maître Trucmuche (3ème avenue est). Pour cela il faut attendre le second passage du bus n°3 et le prendre. Sous l'arrêt du bus, ne vous retournez sous aucun prétexte sous peine d'aller à l'hôpital !!! Ils sont fadas dans ce pays !!!

A Las Vegas : code OLAAGAKA

Allez tout d'abord voir le notaire pour avoir toutes les informations nécessaires (son cabinet se situe en bas de la carte et sa porte est celle du milieu).

Voilà comment avoir un bon petit capital de départ : on peut voler les bibelots du notaire quand il a les yeux fermés. Il n'y a plus qu'à les vendre au LOAN (on peut aussi vendre le passeport et la montre mais vous n'aurez plus l'heure). Allez au BC, quand la fille fait son strip, cliquez sur sa figure et elle vous donnera des dollars mais vous ne pourrez plus vous rincer l'oeil !

Pour gagner le plus d'argent possible jouez tout d'abord à la roulette russe au LOAN (c'est dangereux mais cela rapporte, vous pouvez prendre plusieurs balles en même temps) ensuite à la roulette au casino (petit conseil : notez les numeros qui sortent car, quelques fois, les mêmes séries sortent et c'est à ce moment qu'il faut parier le maximum, c'est à dire 9990\$). Vous pouvez jouer avec une machine à sous mais seulement quand vous êtes fauché car elle ne rapporte pas beaucoup. Le dernier jeu est le jeu de dés, si vous comprenez les règles, vous aurez de la chance !

T R U C

Voici un petit truc de dernière minute : dans l'immeuble, quand vous sélectionnez le revolver (ou le couteau), vous pouvez menacer les gens. Vous perdrez moins de temps.

ATTENTION, ce truc est à utiliser qu'une seule fois, sinon vous risquez d'avoir de très gros ennuis !